

한국 온라인 게임산업의 현황 및 수익모델

엔씨소프트 경영기획팀

팀장 이정훈

AGENDA

Overview of On-line Game Market

Revenue Model of On-line Game

Pioneer of On-line Game - NCsoft

Overview of On-line Game Market – Spot News of Game Industry

총 150억원 규모의 게임전문 투자조합 결성 [00.12.12]

2000년 온라인게임 매출액 1200억원 달성 무난 [00.12.06]

청강대, 게임 특례 입학자 12명 선발 [00.10.23]

게임회사 [제작 및 배급] 1천개 돌파 [00.11.22]

‘프로게이머 등록제’ 공인 게임종목 확정 [00.11.22]



게임의 산업화

Overview of On-line Game Market – Classification of Game

게임의 유형별 분류

업소용 게임

PC 게임

온라인 게임

가정용 게임

휴대용 게임

미니 게임

게임의 장르별 분류

보드 게임

대전 게임

시뮬레이션 게임

롤플레이팅 게임

슈팅 게임

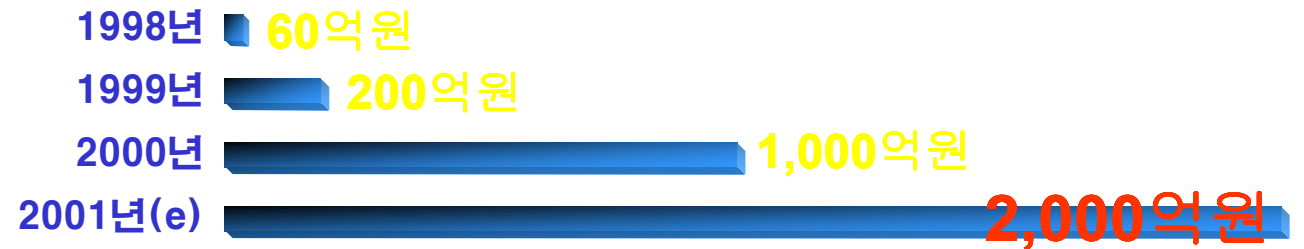
스포츠 게임

Overview of On-line Game Market – Market Cap. of On-line Game

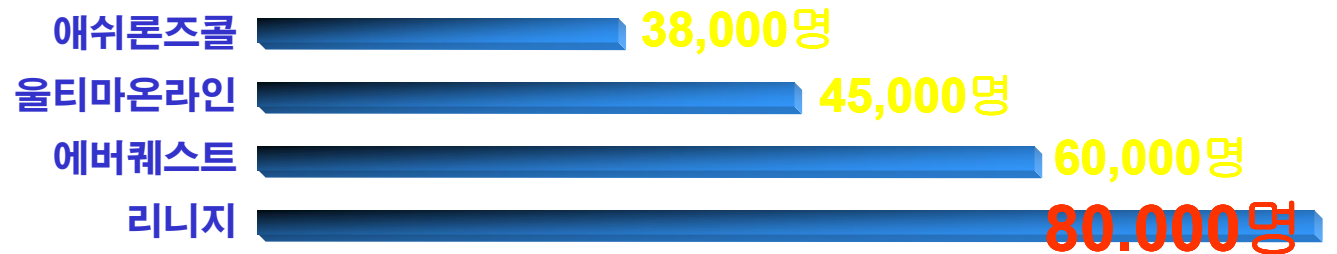
세계 온라인 게임시장



국내 온라인 게임시장



온라인 게임 동시접속자수



Overview of On-line Game Market – Market Cap. of Korean On-line Game

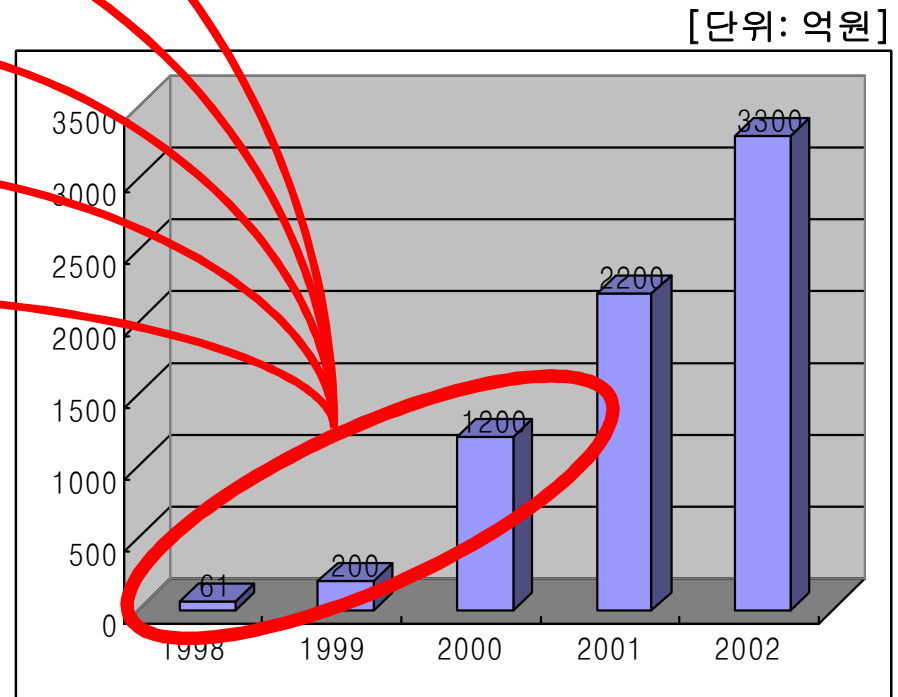
초고속 통신망 확대

전국의 PC방 20000개

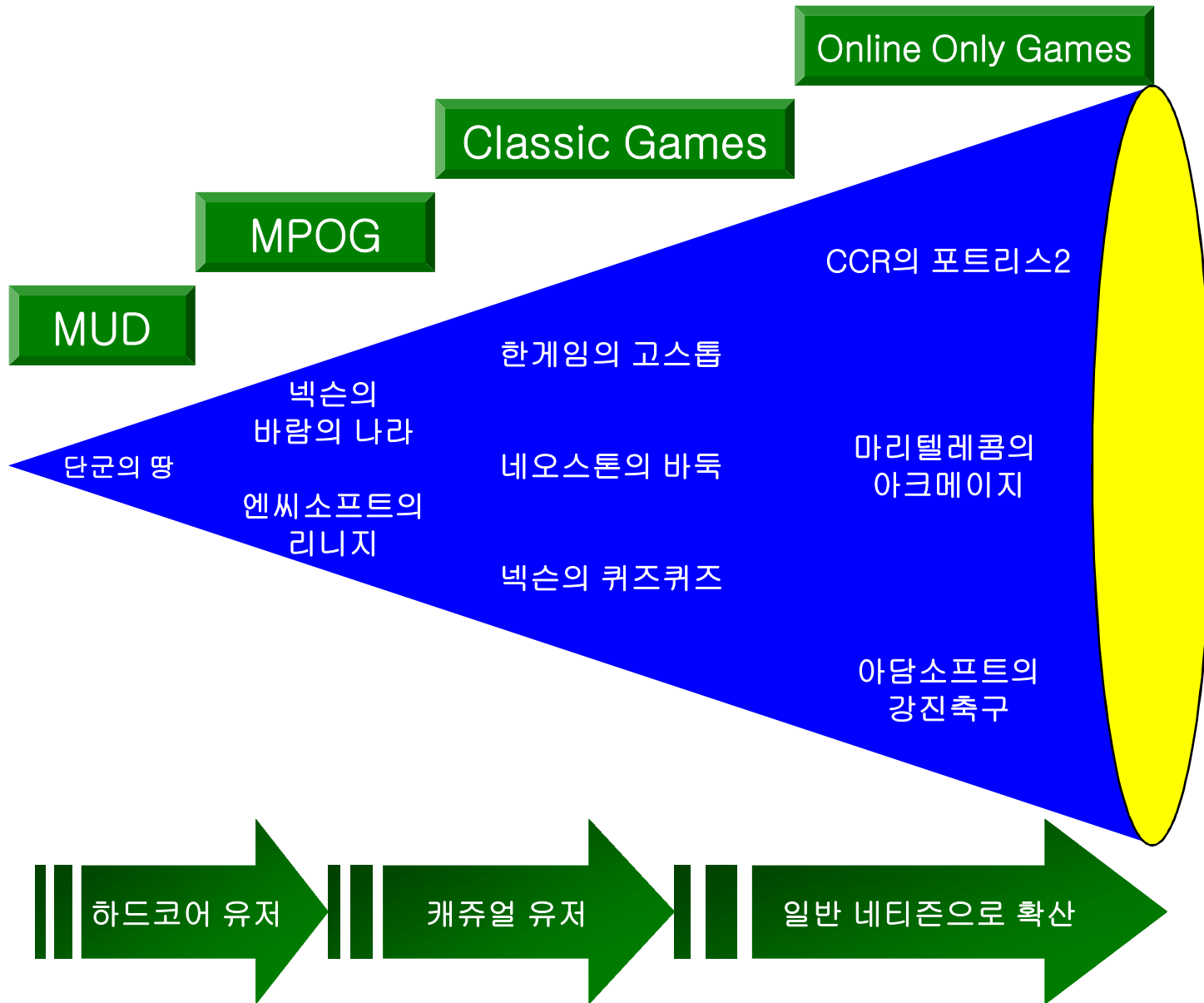
인터넷 사용자 급증

정부의 화끈한 지원

프로게이머 출현

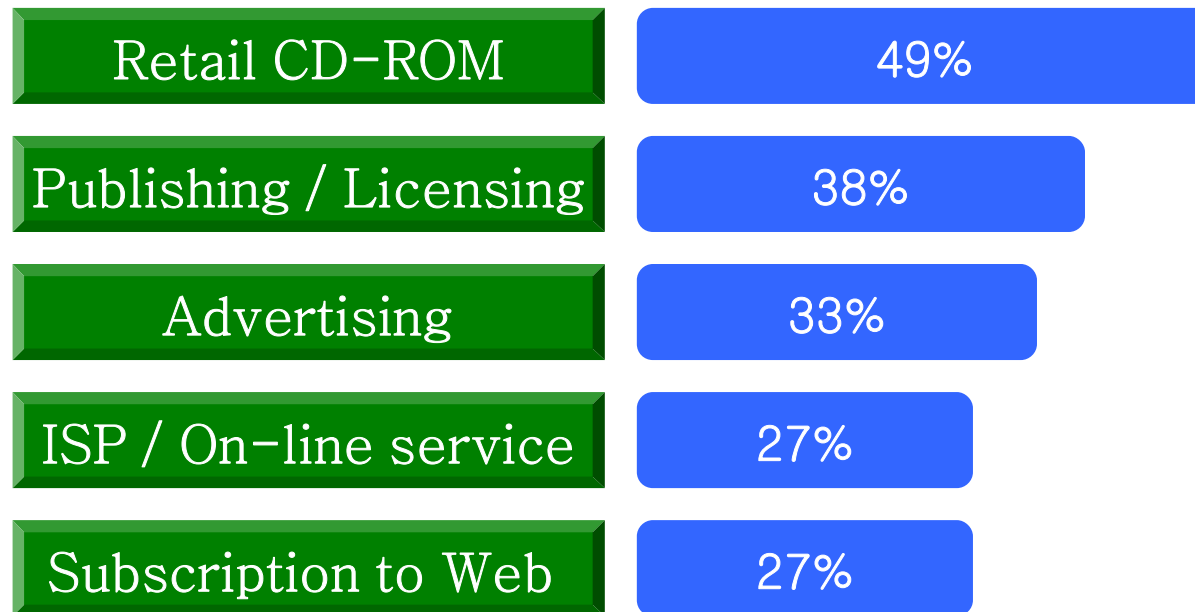


Overview of On-line Game Market- The Process of Development



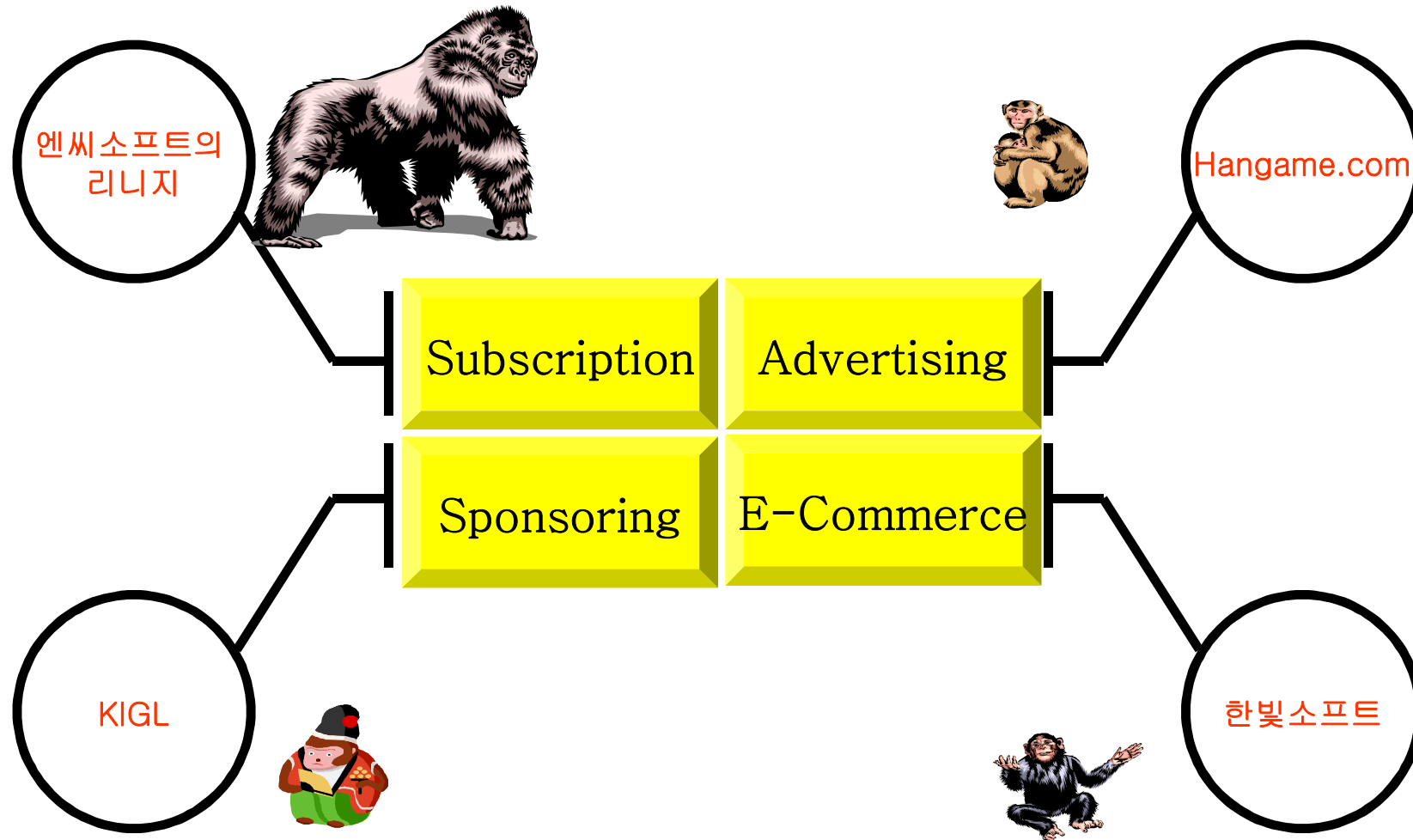
Revenue Model of On-line Game - USA

Which Revenue Models Best Support the On-line Game Biz?



Forrester Research [복수응답]

Revenue Model of On-line Game - Korea



Revenue Model of On-line Game – Comparison of Revenue Model

	온라인게임[리니지]	PC게임[삼국지]
장르	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 서버기술을 활용한 MPOG 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ CD롬 타이틀을 이용한 PC게임
판매방법	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 웹사이트에서 계정 신청 ☞ 게임 S/W 무료 다운 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ CD롬 판매
수익	<ul style="list-style-type: none"> ☞ PC방 : IP당 요금 [7만 5천원/월] ☞ 개인 : 계정당 요금 [2만9천원/월] 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ CD롬 1장 : 4만 2천원
특징	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 중독성이 가장 강한 게임 ☞ 수명 : 5-10년 ☞ 지속적인 에피소드 추가 ☞ 불법복제가 불가능 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ 수명 : 1년 ☞ 불법복제 가능 ☞ 멀티플레이 불가능

서버수 : 24대

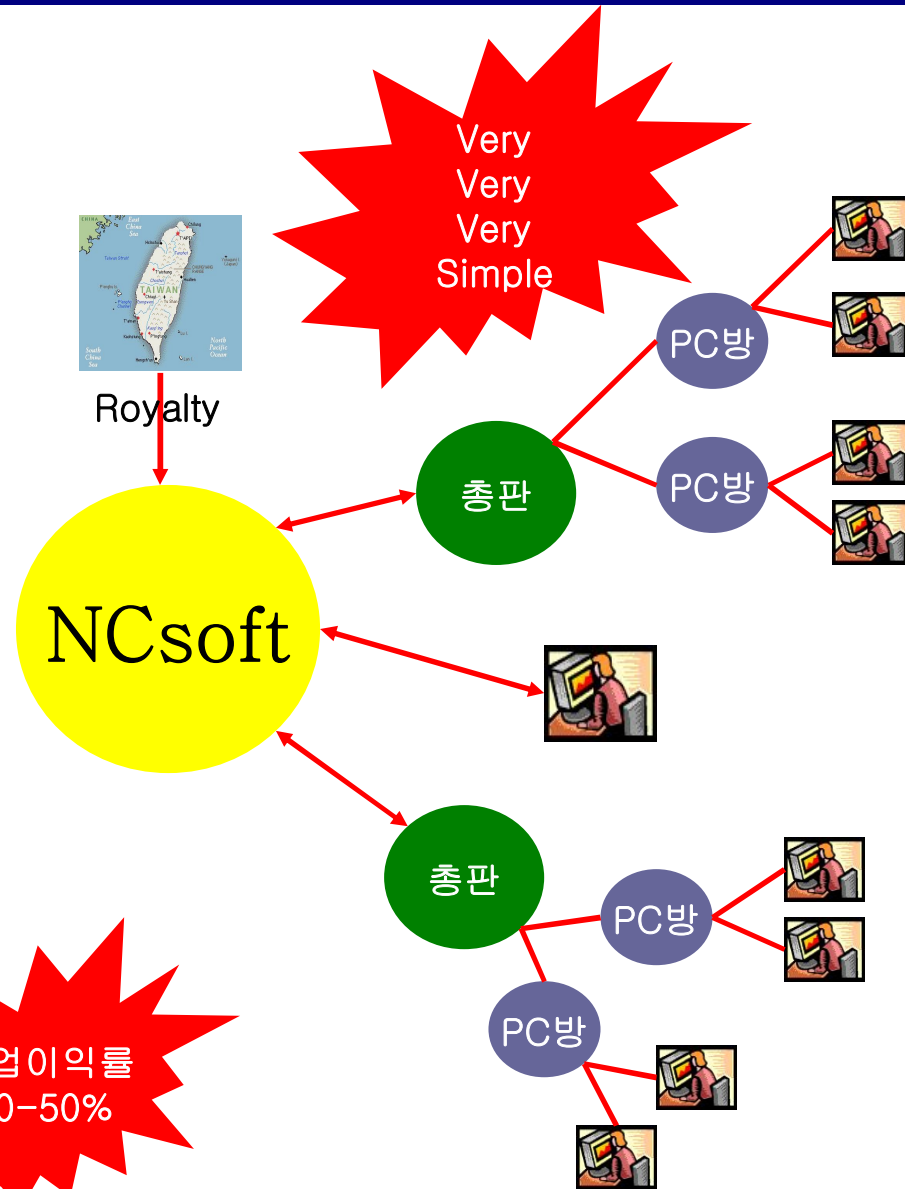
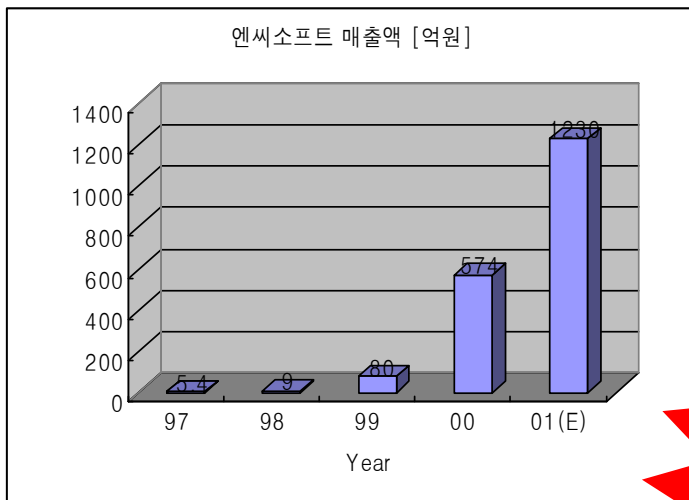
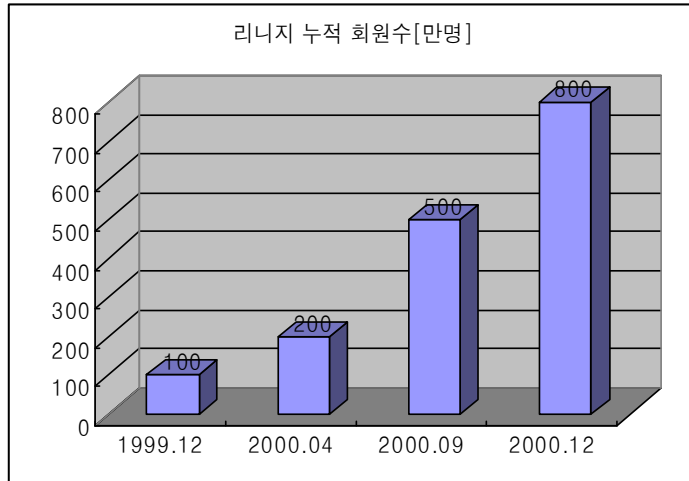
최대 동시 접속자수 : 86,296명

최근 1개월 접속자수 : 1,985,362명

회원수 : 8,277,344명

에피소드 진행 : 총 12편 중 7편
'용의 계곡' 서비스 중

Pioneer of On-line Game [NCsoft]- Business Model of NCsoft



Pioneer of On-line Game [NCsoft] – Success Factors of Lineage

- ✚ 최고의 경영자 및 개발자
 - 대표이사 : 김택진 / 부사장 : 송재경 / 이사 : 이희상
- ✚ 온라인 게임산업의 개척
 - 텍스트 MUD를 그래픽 MUD로
- ✚ 한국의 통신 인프라와 조화
 - 네트워크게임의 인기로 인한 PC방 열풍
- ✚ 게임운영의 노하우
 - 온라인게임의 핵심인 서버기술에 대한 노하우
- ✚ 탄탄한 개발력
 - 세계 최고의 게임개발자들의 집합체
- ✚ 한우물만 파는 경영전략
 - 오로지 게임에만 몰두

Pioneer of On-line Game [NCsoft] – Road to .WORLD

2000

- ❖ Lineage
- ❖ WebLife
- ❖ WSC: 한국

2001

- ❖ Lineage Mobile
- ❖ WebLife Mobile
- ❖ WSC: 아시아, 북미

2002

- ❖ Lineage 2
- ❖ WSC: 유럽, 중남미

Thank You!!

Q & A

(주)엔씨소프트 경영기획팀 팀장 이정훈

서울 강남 삼성 157-33 옥산빌딩 2층
02-529-2643 / 019-486-2358

Jhlee@ncsoft.co.kr