

# Current Issues In Online Game

- 캐주얼게임의 부활과 MMORPG의 확장

**THIS IS GAME.com**

# 캐주얼게임의 부활

- '카트라이더' 를 모르면 간첩?!

84년 '갤러그'

05년 '카트라이더'

# 왜?

# 캐주얼게임이

# 뜨는가!

- 한판 언제?
- 쉽고 재미있다
- 돈 없이도 할 수 있다
- 모르면 왕따~

# 왜 지금?

- **MMOPRG 경쟁심화**
- **수익모델 확인**

# MMORPG의

## 경쟁심화

- 공급  , 수요 
- 제작비 상승
- RISK 증가

# 수익모델 확인

넥슨캐시 충전하기 [WWW.NEXON.COM](http://WWW.NEXON.COM)

▶ happysimon님의 넥슨캐시 잔액은 [30,000]캐시입니다.

<input type="radio"/> 텔레쿠폰	<input type="radio"/> 휴대폰결제	<input type="radio"/> 게임문화상품권
<input type="radio"/> 토크캐시	<input type="radio"/> 문화상품권	<input type="radio"/> 해피머니상품권
<input type="radio"/> BC TOP포인트	<input type="radio"/> 도서문화상품권	<input type="radio"/> 실시간 계좌이체
<input type="radio"/> 무통장	<input type="radio"/> OK캐쉬백	<input type="radio"/> GT카드
<input type="radio"/> 신용카드	<input type="radio"/> 전용선 결제	

- 원하시는 **결제방식**을 선택하세요.
- 결제방식 선택후 **충전할 금액**을 선택하세요.
- 선택하신 결제방식의 기재사항을 모두 채워주시면 넥슨캐시를 충전하실 수 있습니다.
- 만 14세 미만**의 경우 넥슨캐시를 충전할 때 **부모님의 동의**를 받게 됩니다.
- 만일에 있을지 모르는 도용, 해킹 등에 의한 피해를 최소화 하기 위해 **만 18세미만**의 경우 한달 넥슨캐시 **충전 한도액은 15만원**으로 제한되어 있습니다.  
(이와 별도로 각 결제수단 자체의 충전제한 금액이 있을 수 있습니다.)
- "도서생활권"은 "도서문화상품권"을 선택해주세요.

X CLOSE

# 어떻게 될까?

- **PLAY NC**
- **문근영, 카트 타다**
- **아빠, 한판 해요~**

# MMORPG의 확장

- ‘리니지III’, 콘텐츠와 커뮤니티의 조화 가능할까?

‘리니지’ 동접자 17

‘WOW’ 동접자 9만



# ‘리니지’ 는 어떻게 아직도?

- 선도자의 법칙
- 커뮤니티의 힘
- 보이지 않는 손?

# **‘WOW’는 어떻게 동서양을 모두?**

- 블리자드의 내공
- 콘텐츠의 힘
- 공급과 수요

# 블록버스터의 PVP

- 제라, 썬, GE, 아이언...
- 북미의 WOW Effect
- X박스, PS3

# 부분 유료화가 대세?

- 마이너의 생존법
- 엔씨, 웹젠의 차기작?
- 아이템은 누구의 것?

# MMORPG의 미래?

- 콘텐츠 + 커뮤니티
- 캐주얼 + MMORPG
- 게임 + 비게임
- 게임 + 게임 + 게임...

**GAME OVER**

**시몬@디스이즈게임**

**simon@thisisgame.com**