



# 동영상 Capture & Edit

중앙대학교 남호헌

# 목차

---

- Analog Source (TV, Video, Camcorder, ...)
- Digital Source
  - File Capture
  - Screen Capture
- File Format
- Edit

## Analog Source (TV, Video, Camcorder, ...)

---

- 영상/음성 입력장비 필요
  - VGA-Card (VIVO)
  - TV-Card, HD TV-Card (내장형, 외장형)
  - Capture-Card (내장형, 외장형)
  - 영상편집보드 (내장형, 외장형)
  - USB2 Port, IEEE1394 Port
- 제조사에서 소프트웨어 제공

# Analog Source (TV, Video, Camcorder, ...)



# Digital Source (File Capture)

---

- Input Source
  - HTTP
  - MMS (Microsoft Media Player)
  - RTSP (Real Player)
  - File
- Capture
  - 직접 다운로드
    - 마우스 오른쪽 버튼 “다른 이름으로 저장”
  - FlashGet ([www.flashget.com](http://www.flashget.com))
    - MMS, RTSP Protocol인 경우
  - 하이넷레코더 ([www.hoonnet.com](http://www.hoonnet.com))
    - 인증이 필요한 경우
  - 알쇼([www.altools.co.kr](http://www.altools.co.kr))
    - 파일의 일부분을 Capture

# Digital Source (Screen Capture)

---

- Camtasia Studio ([www.techsmith.com](http://www.techsmith.com))

- Screen Recorder

- 전체 화면, 특정 창, 화면의 일부분
- 영상(화면, 카메라 입력)
- 음성(스피커, 마이크 입력)

- Capture Setting

- DirectX설정 (시작 → 실행 → Dxdiag)
- 디스플레이 (DirectDraw 가속 → 사용 안 함)

# File Format

---

- AVI (audio video interleaving)
  - 화질은 뛰어나지만 용량이 크다.
- MPEG (Moving Picture Experts Group)
  - MPEG2: 디지털TV, DVD
  - MPEG4: 매초 64Kbps의 저속 전송으로 동화상을 구현
  - MPEG7: 휴대폰과 같은 단말기
- DIVX (Digital Internet Video Express)
  - MS가 인터넷 동영상 제공을 위하여 MPEG4를 변형
- ASF (Active Streaming Format)
  - MS에서 제정한 스트리밍 미디어 형식
- WMV (Windows Media Video)
  - MS가 개발한 스트리밍 오디오/비디오 포맷 멀티미디어 압축 방식
  - 파일을 다운로드하고 재생하거나 내용을 스트리밍 하는데 사용

# Edit

---

- Camtasia Studio
- Microsoft Move Maker
- Adobe Premiere